



România
Județul Constanța
Primarul comunei Ion Corvin

DISPOZIȚIA nr. 11
din 14 februarie 2020

privind convocarea Consiliului Local al comunei Ion Corvin la ședință
extraordinară în data de 19.02.2020

Având în vedere temeiurile juridice prevăzute de dispozițiile:

- a) art. 120 și art. 121 alin. (1) și alin. (2) din Constituția României, republicată;
- b) art. 3, art. 4 și art. 6 paragraful 1 din Carta europeană a autonomiei locale, adoptată la Strasbourg la 15 octombrie 1985, ratificată prin Legea nr. 199/1997;
- c) prevederile art. 133 alin. (2) lit. a) și art. 134 alin. (1) lit. a) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ.

În temeiul prevederilor art. 196 alin. (1) lit. b) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019, privind Codul administrativ,

PRIMARUL COMUNEI ION CORVIN emite următoarea dispoziție:

Art. 1 Se convoacă Consiliul Local al comunei Ion Corvin, la ședință extraordinară în data de **19.02.2020, orele 14:00**, care va avea loc la sediul Primăriei Ion Corvin, cu următoarea ordine de zi:

- 1 – Proiect de hotărâre privind aprobarea Bugetului local de venituri și cheltuieli al Consiliului Local al comunei Ion Corvin pentru anul 2020 și a Listei de investiții;
 - Inițiator doamna Marcela RĂDULESCU – primar;
- 2 – Proiect de hotărâre privind aprobarea acordării unor sume pentru bisericile și mănăstirile din comuna Ion Corvin;
 - Inițiator doamna Marcela RĂDULESCU – primar;
- 3 – Proiect de hotărâre privind aprobarea susținerii financiare a Asociației sportive “INTER ION CORVIN”;
 - Inițiator doamna Marcela RĂDULESCU – primar;
- 4 – Proiect de hotărâre privind aprobarea Bugetului de venituri și cheltuieli pentru anul 2019 al Asociației Sportive “INTER ION CORVIN”;
 - Inițiator doamna Marcela RĂDULESCU – primar;

Art. 2 Secretarul general al comunei va comunica prezenta Instituției Prefectului–Județul Constanța, consilierilor locali și tuturor persoanelor interesate.

PRIMARUL COMUNEI ION CORVIN,

.....
Marcela RĂDULESCU



Contrasemnează:

SECRETAR GENERAL AL COMUNEI,

.....
Vasile PANDELE